



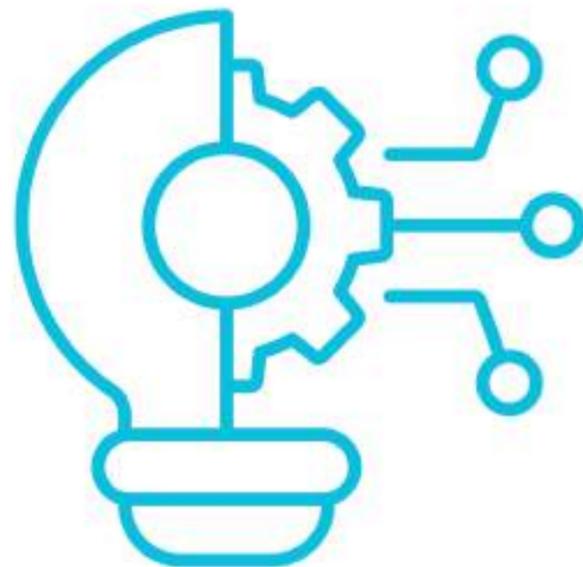
SALA DE AULA
EMPREENDEDORA

Comece a jornada empreendedora de impacto positivo

Sala de Aula Empreendedora

Imersão Aceleradora Empreendedora - A Jornada de Impacto Positivo

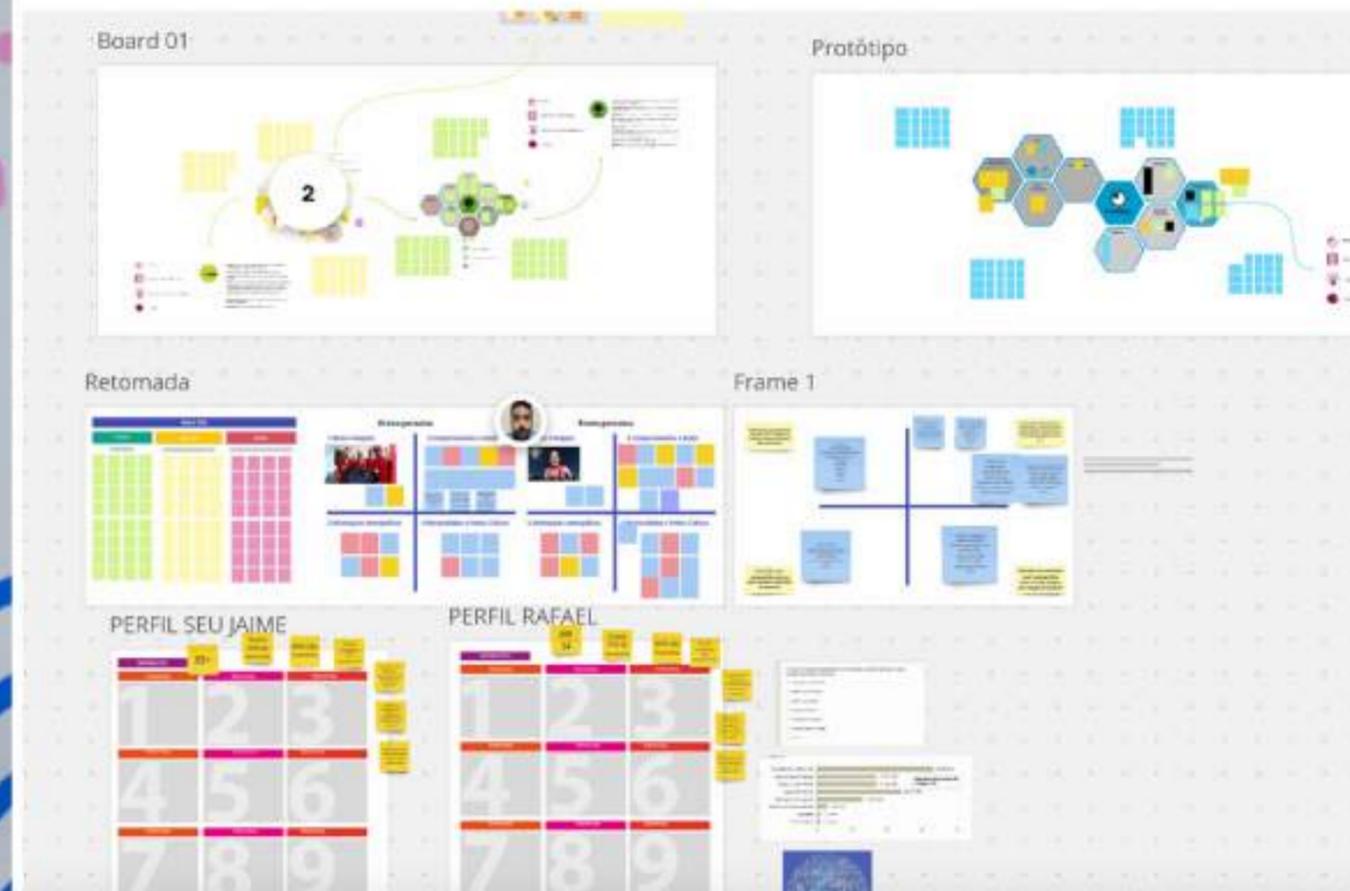
Permita mais confiança e eficácia na aprendizagem empreendedora em instituições e empresas, **gerando mais colaboração e engajamento em equipes inovadoras, para a tomada de decisões** e o desenvolvimento de projetos inovadores.

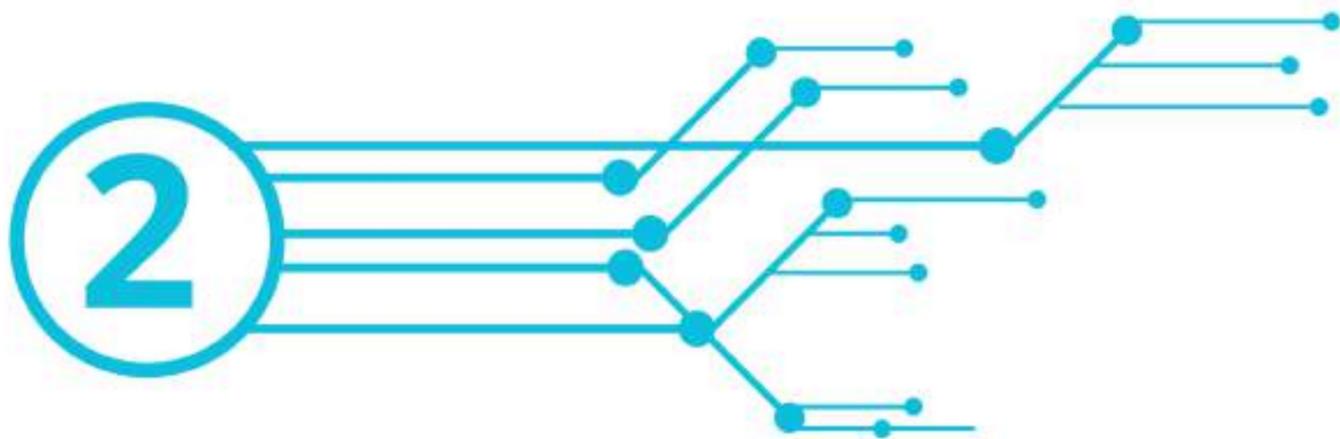


Crie desafios sob medida para inovação em instituições e empresas, promovendo **imersão em empreendedorismo de impacto positivo, para desenvolver habilidades e o pensamento de startups** em colaboradores, professores e estudantes.

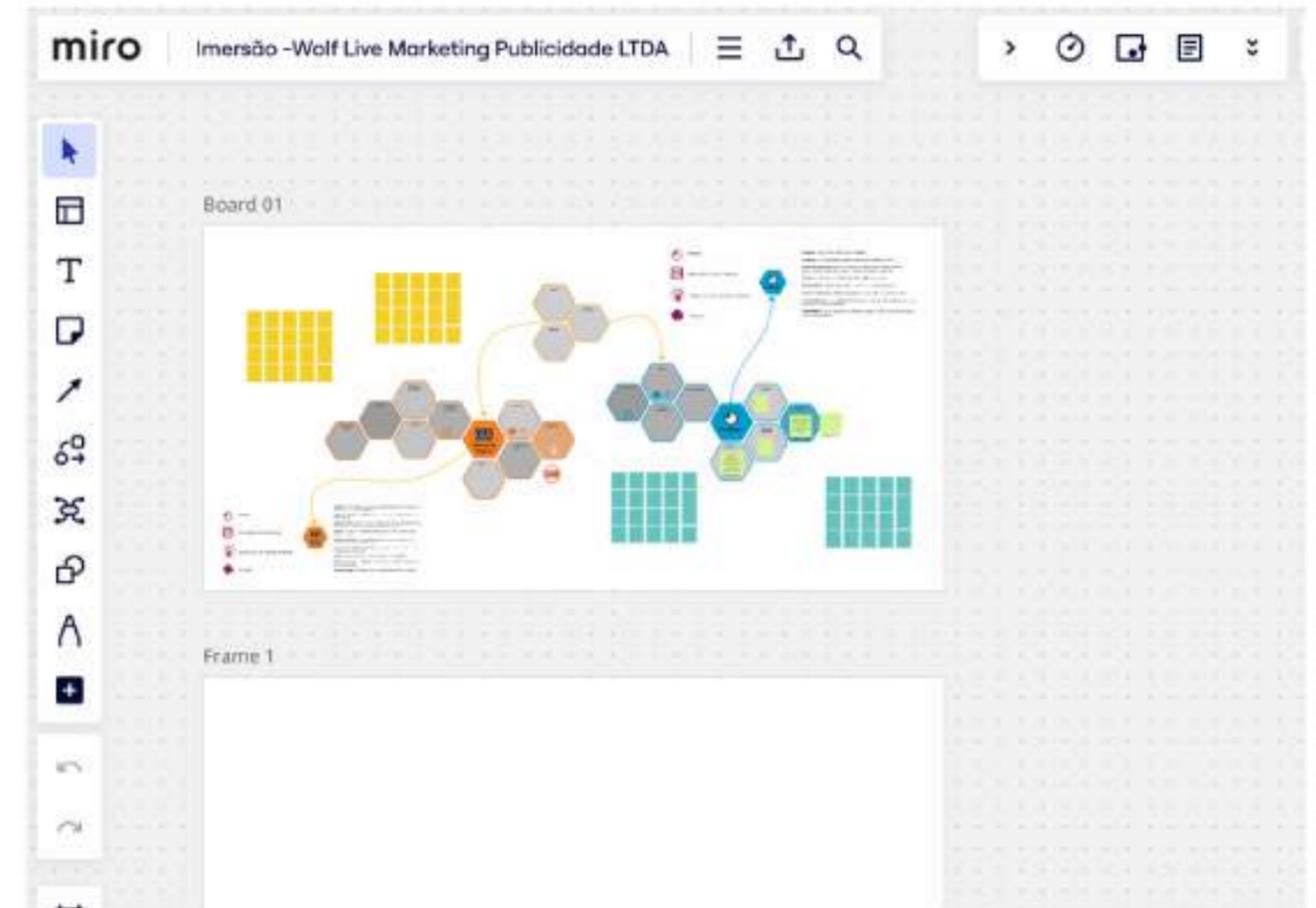


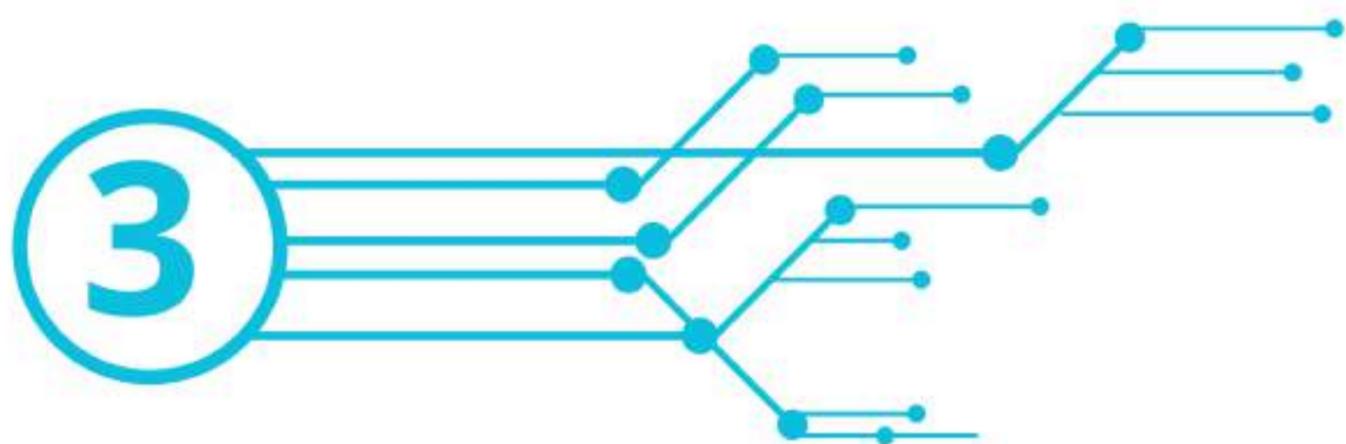
A consultoria foi conduzida na **EDITORA JORNAL DO COMMERCIO LTDA**, uma entidade de direito privado com fins lucrativos. O projeto abrangeu a **mentoria e consultoria de Imersão: Aceleração Empreendedora - A jornada de impacto positivo**. Esse programa visava acelerar equipes em ciclos de inovação e modelagem de novos negócios, baseando-se em métodos como Design Sprint e Growth Hacking. O objetivo era estimular a criatividade e inovação por meio de processos e ferramentas, com a devida mensuração de indicadores.





A consultoria foi realizada junto a WOLF LIVE MARKETING PUBLICIDADE LTDA, pessoa jurídica de direito privado, com fins lucrativos, que atua como empresa de comunicação estratégica que visa desde o planejamento à execução de Campanhas Publicitárias, Marketing Digital e Growth Hacking.





A consultoria iniciou-se com **um diagnóstico abrangente, mapeando o público-alvo do Ideathon**, bem como os espaços e ferramentas a serem utilizados, incluindo a plataforma Miro Board Colaborativo. Um planejamento detalhado da modelagem do Miro foi elaborado, incorporando metodologias e ferramentas de Design Sprint, prototipagem e modelagem de negócios. **[Instituto Conceição Moura - Belo Jardim / SEBRAE]**





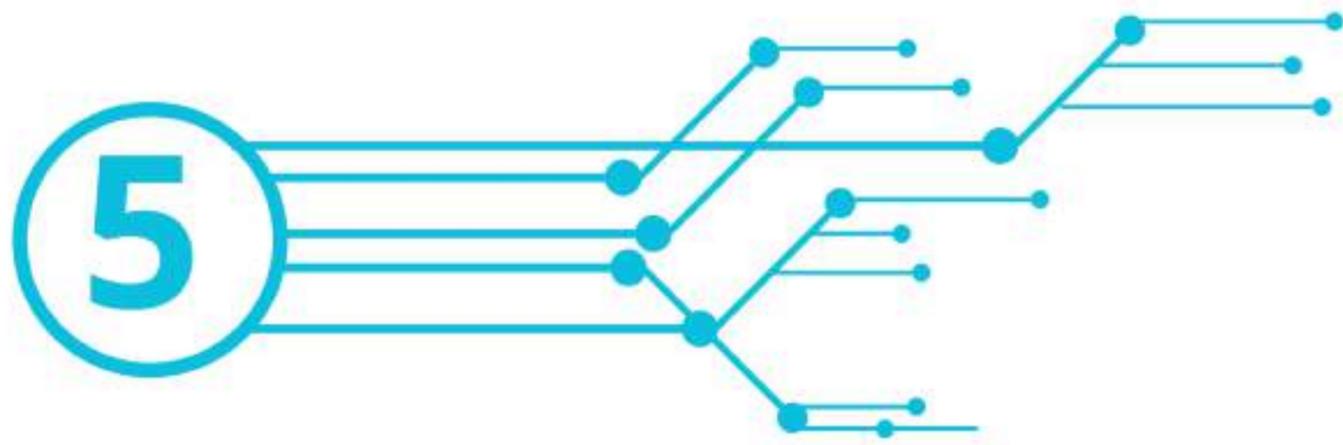
A consultoria foi concebida para promover a inovação entre **jovens empreendedores no Agreste Pernambucano, focalizando as áreas de Educação e Inovação**. O projeto teve início com uma fase de diagnóstico, mapeando o público-alvo do Ideathon, o espaço físico e as ferramentas a serem utilizadas. **[Armazém da Criatividade - Caruaru / SEBRAE]**

Gostaríamos de convidar
você para fazer parte da banca
avaliadora das soluções do

IDEATHON
Inova
Saúde

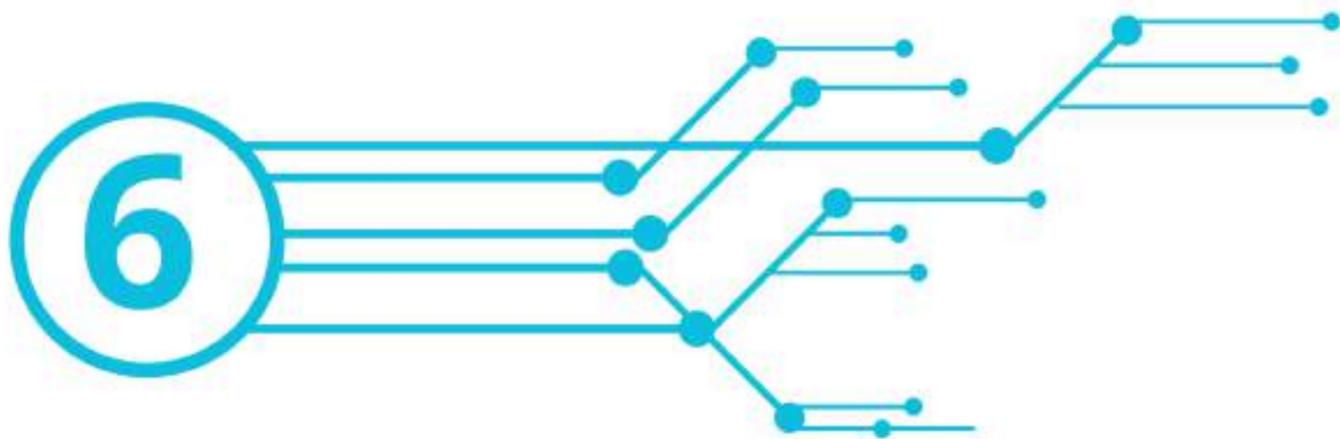
14/09 | Às 17h
Asces - Campus II



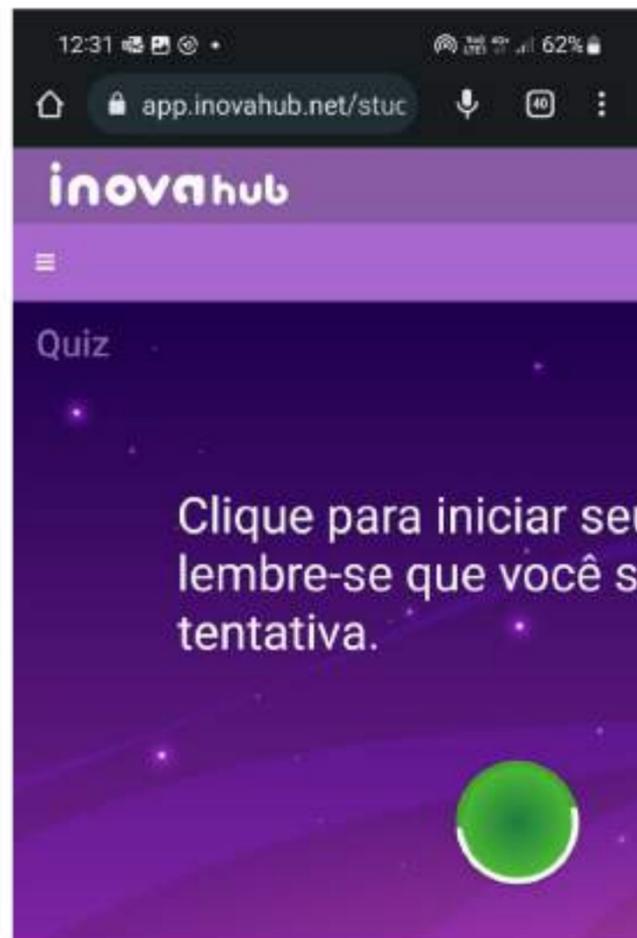


A consultoria concentrou-se intensivamente no aprimoramento do Comportamento Empreendedor na Prefeitura de Cabrobó. **As etapas cruciais do processo incluíram mapeamento, planejamento, desenvolvimento e aplicação de metodologias focadas no reforço das atitudes empreendedoras, também conhecidas como soft skills.**
[Cabrobó / SEBRAE]





A consultoria foi iniciada com um diagnóstico abrangente das necessidades e oportunidades nas **áreas de Educação e Inovação em Belo Jardim**. Identificou-se a demanda por estratégias inovadoras para envolver jovens empreendedores e promover a inovação alinhada aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS).



Tecnologia Social para Treinamento de Pessoal do setor de Educação e Inovação; e do setores que buscam criar ciclos de inovação, em equipes, por meio de desafios - com base no Método BSL - Business Sprint Learn. **Para desenvolver projetos inovadores no estilo startups.**

Total 20 hora: 8 horas de estruturação do desafio, com colaboração do cliente (remotas) + até 8 horas de imersão (presencial): Aceleração Empreendedora (dividido em 5 momentos em um único dia – Abertura/Integração, Atividade em equipe 1, Aplicação de formulários, Atividade em equipe 2, Apresentação de Pitch) + 4 horas de atividades pós imersão com o cliente (para apresentação Resultados, Próximos passos e definição de OKRs).

Assim a aplicação da solução, envolve: o diagnóstico, a modelagem do desafio (pré-experiência conforme a modelagem do desafio, focado na necessidade do Cliente), a aplicação do desafio em si (imersão), e o direcionamento dos próximos passos (apresentação final de resultados e OKRS).

Formação de turmas de 10 a 30 pessoas, divididos em 2 ou 6 equipes de projetos - no mínimo 5 pessoas formando uma equipe apenas (para desenvolver um projeto no estilo startup) – de forma presencial (com pré e pós imersão de forma remota).





SALA DE AULA
EMPREENDEDORA

Comece a jornada empreendedora de impacto positivo