



APRESENTAÇÃO

live lab

INOVAÇÃO SOCIAL



Crise de saúde mental nas escolas: 'Alunos estão deprimidos, ansiosos, em luto e faltam psicólogos'

Thais Carrança - @tcarran
Da BBC News Brasil em São Paulo

25 agosto 2022



Negros são 71,7% dos jovens que abandonam a escola no Brasil

A maioria afirma ter parado de estudar porque precisava trabalhar



15.jul.2020 às 10h00
Atualizado: 15.jul.2020 às 19h55

Ouvir o texto A- A+

Isabela Palhares

FOLHAJUS

Casos de violência e ameaças aumentam 48% em escolas de São Paulo

Agressividade reflete isolamento e perdas na pandemia, dizem especialistas

Brasil perde 220 bilhões de reais devido à evasão escolar

Estudo 'Consequências da Violação do Direito à Educação' mapeou custos gerados pelo abandono da escola e a violência

Por Mariana Muniz Atualizado em 22 fev 2021, 11h38 - Publicado em 22 fev 2021, 17h31



Pesquisa mostra como bomba da pandemia já estoura no colo de professores



Atrofia social desencadeia sofrimento em adolescentes

POR CAROLINA DELBONI

12/09/2022, 08h53



Impacto da covid-19 na saúde mental de crianças, adolescentes e jovens é significativo, mas somente a 'ponta do iceberg' – UNICEF

Novas análises indicam que transtornos mentais entre jovens acarretam uma redução de contribuição para a economia de quase USD\$ 390 bilhões por ano

04 outubro 2021



Para 65,8% dos professores, alunos estão mais violentos após pandemia

Aumento de transtornos mentais e empobrecimento das famílias são apontados como fatores para a agressividade na volta às aulas presenciais



21.ago.2022 às 15h00
Atualizado: 21.ago.2022 às 16h12

Financiamento e evasão são temas prioritários em 2023, dizem reitores

Políticas de inclusão e permanência de jovens nas universidades também são preocupação

Efeito Covid 19: como a pandemia afetou a saúde mental de crianças e jovens?

Relatório da UNICEF indica ansiedade, medo e depressão entre os principais impactos.

Por LÍDER.Inc
14/06/2022 | 14h50



Alerta de massacres em escolas: Como está a segurança e a saúde mental dos alunos?

Mensagens violentas rabiscadas nas paredes de colégios brasileiros ou publicadas em redes sociais assustam pais e ressaltam importância de acolher os jovens

Leon Ferrari, O Estado de S.Paulo
26 de agosto de 2022 | 10h20

Comissão vota na segunda projeto sobre busca ativa de alunos para reduzir índices de evasão escolar

A Comissão de Educação deve votar na próxima segunda-feira o projeto de lei (PL 4.458/2021) apresentado pelo senador Flávio Arns (Podemos-PR) que trata da busca ativa de estudantes que abandonaram a escola durante a pandemia de covid-19. A



A SOLUÇÃO

5 ESTRATÉGIAS DA UNICEF

A **UNICEF** recomendou **5 estratégias** para combater a evasão escolar. São elas:



Busca ativa de crianças e adolescentes que estão fora da escola



Comunicação comunitária



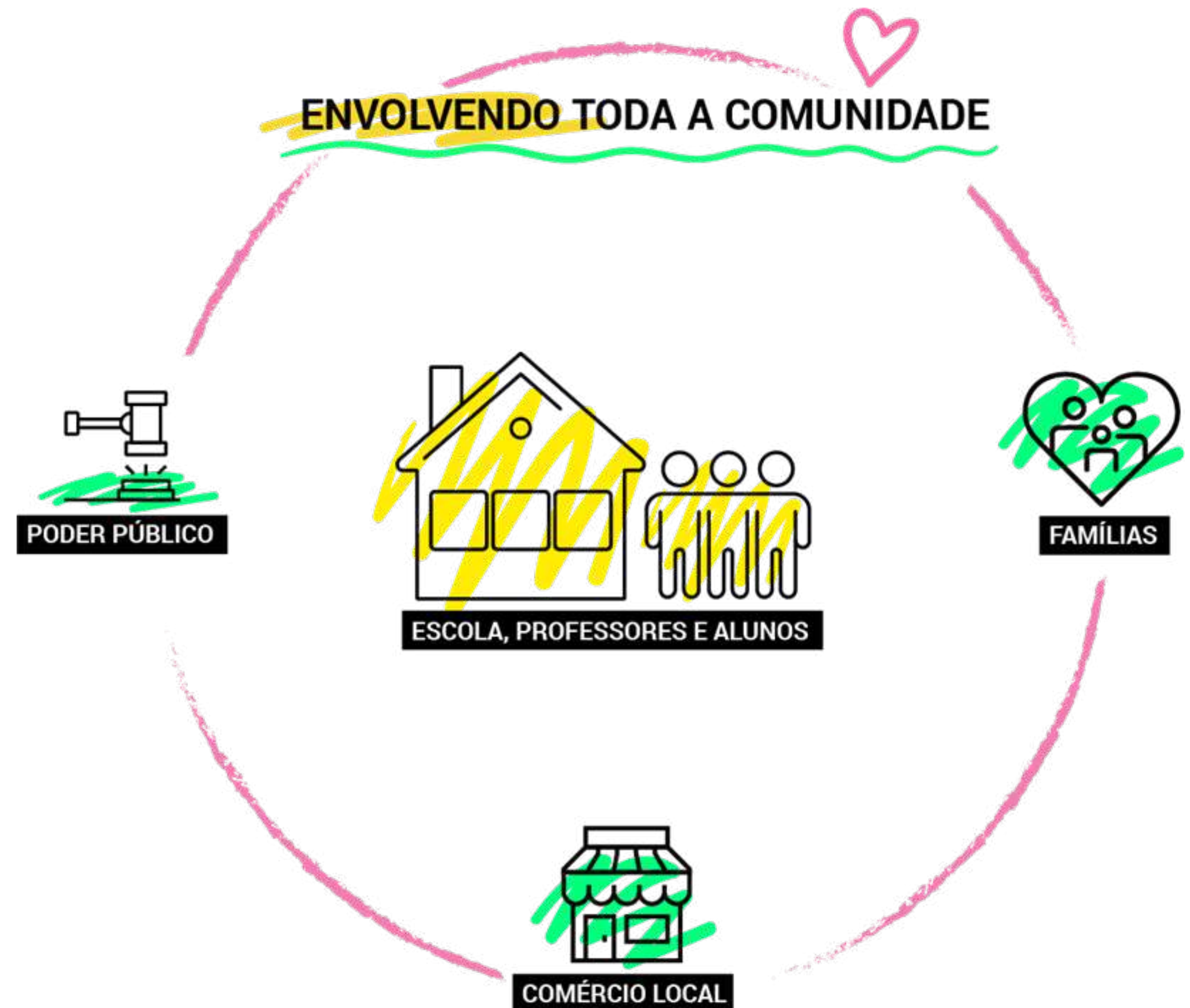
Garantir acesso à internet



Mobilizar as escolas



Fortalecimento do sistema de garantia de direitos



A SOLUÇÃO

GINCANA DA JORNADA X

A **UNICEF** recomendou **5 estratégias** para combater a evasão escolar. São elas:



Busca ativa de crianças e adolescentes que estão fora da escola



Comunicação comunitária



Garantir acesso à internet



Mobilizar as escolas



Fortalecimento do sistema de garantia de direitos



A SOLUÇÃO

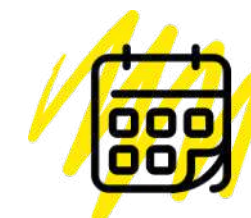
GINCANA DA JORNADA X

É um esquentar da volta às aulas, para todo mundo ficar animado com as possibilidades incríveis que só as escolas oferecem.

A metodologia foi indicada como estratégia educacional para enfrentar os desafios da pandemia:

- o aumento da evasão escolar;
- o aumento das lacunas de aprendizagem;
- a piora na saúde mental de alunos e professores.

CLIQUE E ACESSE



Duração: 2 a 3 meses



Protagonistas: Jovens a partir de 13 anos, que estejam do 7º ano do Ensino Fundamental até o 3º ano do Ensino Médio.



Participantes: Toda a comunidade escolar (estudantes, pais, professores, gestores e comunidade)



Local: A escola é o local da gincana por um dia

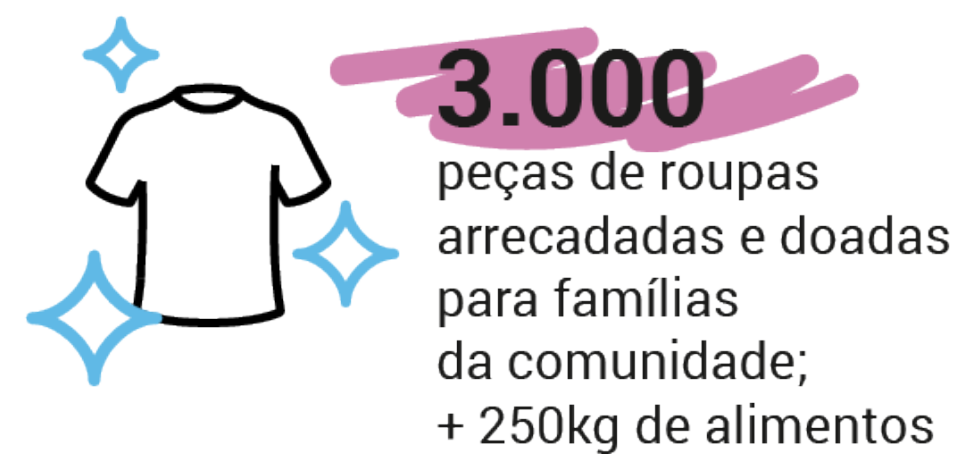
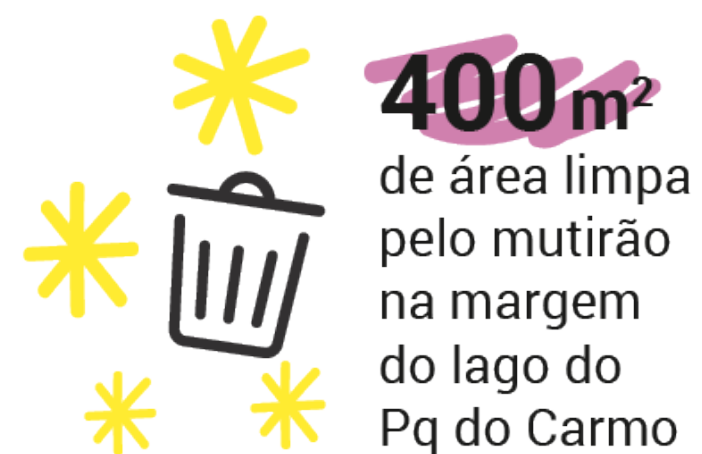


Atividades: Esportivas, culturais e sociais



RESULTADOS DA PRIMEIRA GINCANA - E. E. CIDADE DE HIROSHIMA

(piloto out/2021)



240
nas semanas
antes da
gincana

380
durante
as semanas
da Gincana

800
participantes
no dia da
Gincana

1.158
estudantes
no retorno
obrigatório

4,8 VEZES

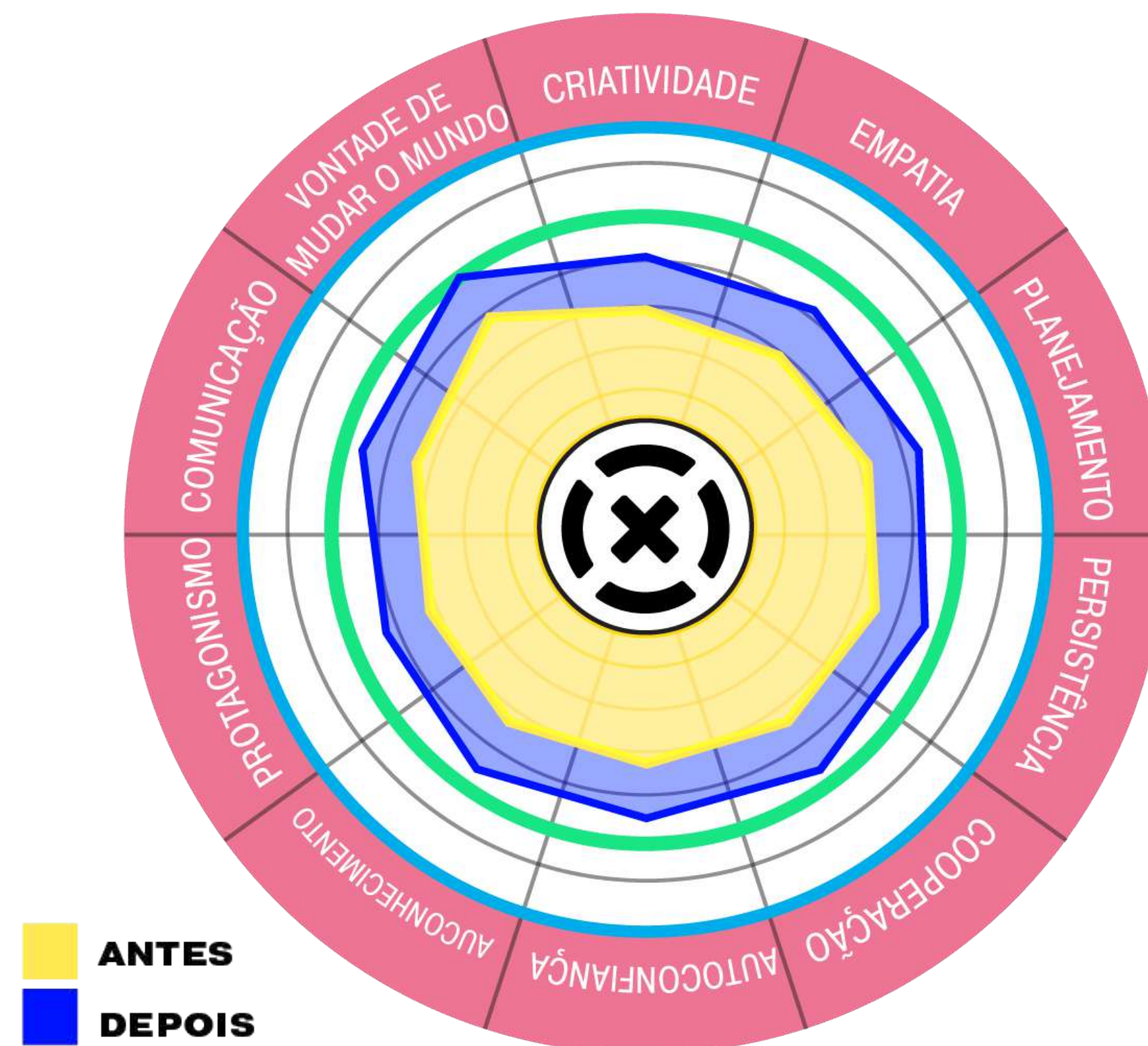


RESULTADOS DA PRIMEIRA GINCANA - E. E. CIDADE DE HIROSHIMA

(piloto out/2021)

"A Gincana me ajuda a ver um mundo melhor porque dá para trazer a família, ver os amigos, se divertir, porque e aprendi algumas coisas também, e tudo isso na escola. E eu fiz novos amigos"

Estudante, 8º ano FII



Clique para escutar as histórias



DOC DA GINCANA
NA E.E.E CIDADE
DE HIROSHIMA



COBERTURA
REDE GLOBO, SPTV



DEPOIMENTO
GESTÃO / DIREÇÃO



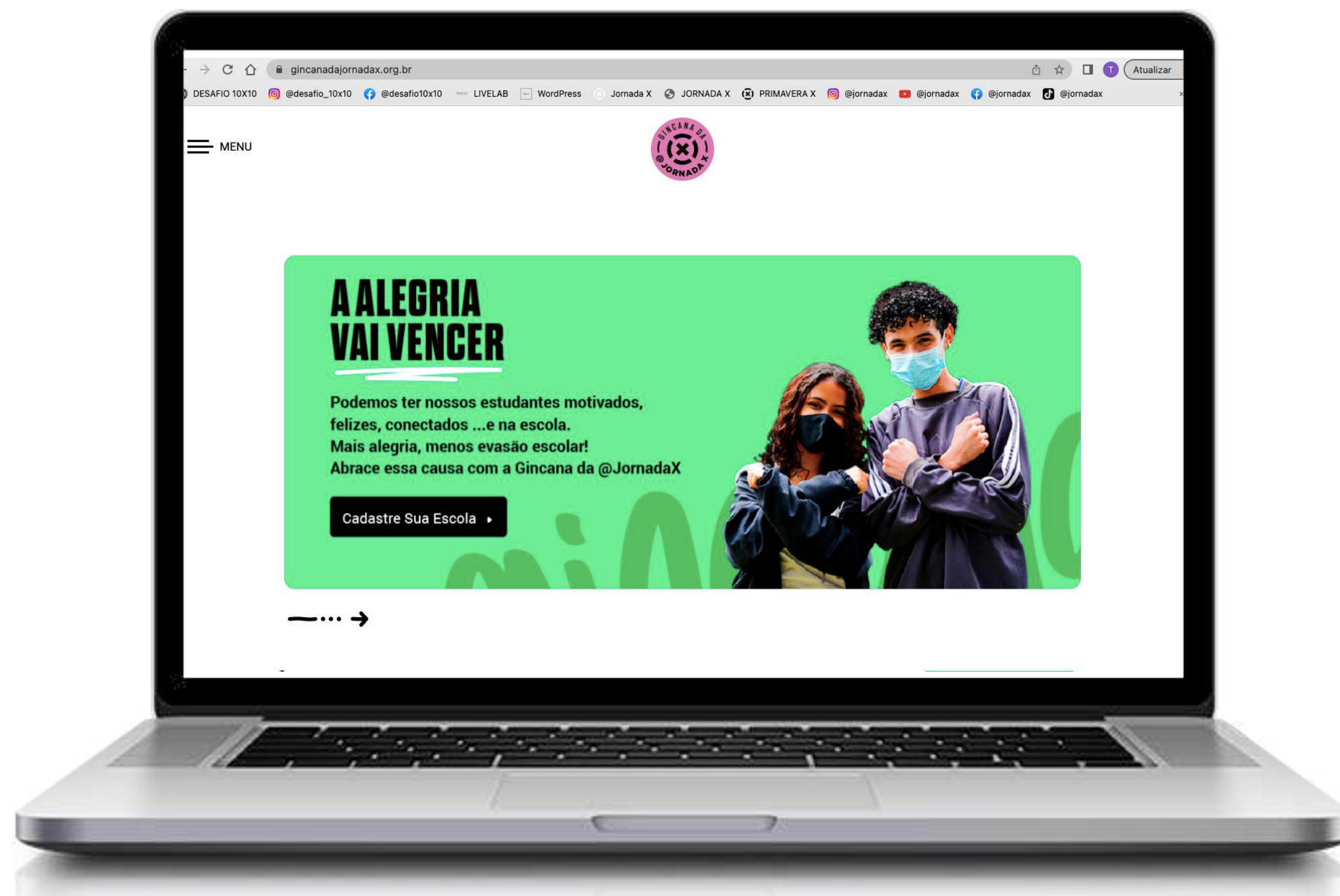
DEPOIMENTOS
ALUNOS

TECNOLOGIA

A GINCANA DA JORNADA X

DESENVOLVIMENTO DE PORTAL PARA ESCOLAS E APP INTEGRADO AO TIK TOK PARA OS JOGADORES

CLIQUE E ACESSE



+ RESULTADOS

A GINCANA NAS ESCOLAS HOJE



45 Escolas públicas



+ 4.800
Estudantes,
professores e
comunidade APP



+ 30.000
Estudantes
impactados
FI, FII, EM, EJA



+ 1.400
Atividades esportivas,
culturais, artísticas e
ambientais

Aplicação da metodologia em diferentes cenários e realidades do Brasil:



Áreas rurais e áreas urbanas

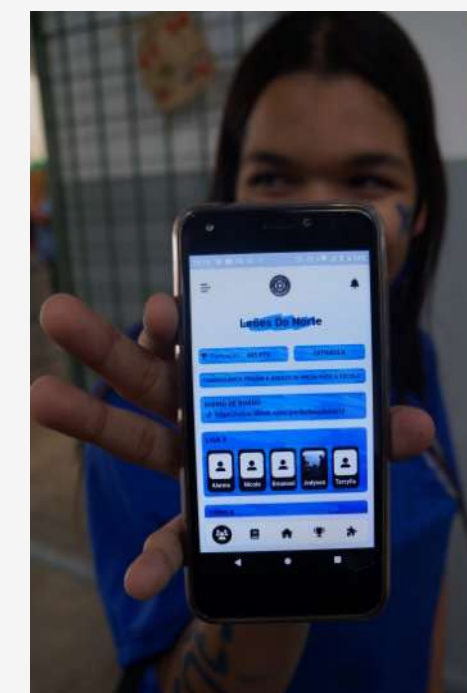


Escolas com e sem utilização de internet



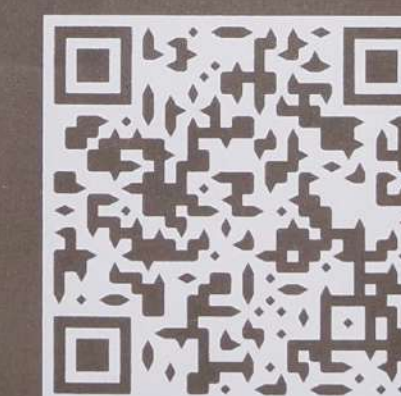
Representação e identificação da cultura de cada local

Aplicação e desenvolvimento prático das 10 competências socio emocionais da BNCC, instituída pelo MEC



CUIDADO!

Ao revelar esse código você
mergulhará em **UMA JORNADA DE**
AVENTURAS INESQUECÍVEIS!



E AÍ, VAI ENCARAR?

+ RESULTADOS

A GINCANA NAS ESCOLAS

QUEM PARTICIPOU CONTA

“Já estou vendo uma prova para a organização da Horta, do meio ambiente, do lixo na escola, da organização da sala de aula (...) Serão provas simples, coisas que a gente já tem na nossa escola de problemática, coisas para trabalhar aquele gargalo.”

Professora, membro da Comissão

“Agradeço pelo cuidado e pela forma que vocês chegaram e envolveram nossos gestores que precisavam daquela força. As gincanas estão sendo maravilhosas e a que eu participei saí encantada!”

Professora, Secretaria de Educação

“Deu pra engajar, motivar, unir, resgatar os alunos que estavam há muito tempo ausentes e mostrar que a escola é um lugar de fortalecimento, convivência e espírito coletivo. A cooperação e um dia diferenciado, a Gincana trouxe esse resgate”

Professor, Game Master



+ RESULTADOS

A GINCANA NAS ESCOLAS

QUEM PARTICIPOU CONTA

“A Gincana X ajudou no desenvolvimento social de cada aluno que participou. As atividades fora das quatro paredes da sala de aula são importantes para desenvolver outras habilidades e capacidades. Eu espero que tenha mais!”

Estudante, Ensino Médio

“Foi muito gratificante e positivo ter participado. Eu vi como os alunos se dedicaram para realizar as provas. Somos uma escola rural, então pra mim o ponto mais positivo foi trazer a participação da família e da comunidade.”

Professora, Game Master

“Todos gostaram e se divertiram bastante, curtiram esse dia, criaram grandes vínculos e amizades. Acho que a Gincana fez muito bem pra nossa escola, a gente espera que tenham mais outras gincanas no decorrer do ano”

Estudante, FII



+ RESULTADOS

A GINCANA NAS ESCOLAS

QUEM PARTICIPOU CONTA

“Com essa Gincana acabou que as turmas ficaram juntas e todo mundo trabalhou bem e junto, sem aquela rivalidade. Ajudou muito com a saúde mental dos alunos porque não é aquela coisa parada (...) deu uma repaginada na escola com uma ação boa e nova, que todos puderam participar. Ajudou muito a escola.”

Estudante, FII

“Aqui é tudo uma brincadeira pra todo mundo sair feliz, dar uma relaxada. Isso é muito bom.”

Estudante, Ensino Médio

“Estava afastada e recebi o convite dos meus amigos para participar da Gincana (...) Vim assistir e deu vontade de voltar. Ver os meus amigos me deu um conforto, decidi voltar e concluir meus estudos.”

Estudante evadido, Ensino Médio

“A nossa escola estava precisando desse movimento. A Gincana X trouxe união, empatia, cuidado com o outro e respeito”

Coordenadora



Feedback de Caruaru-PE - Comissão e Game Master

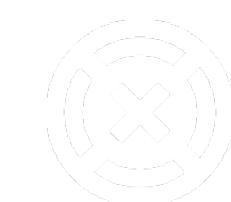
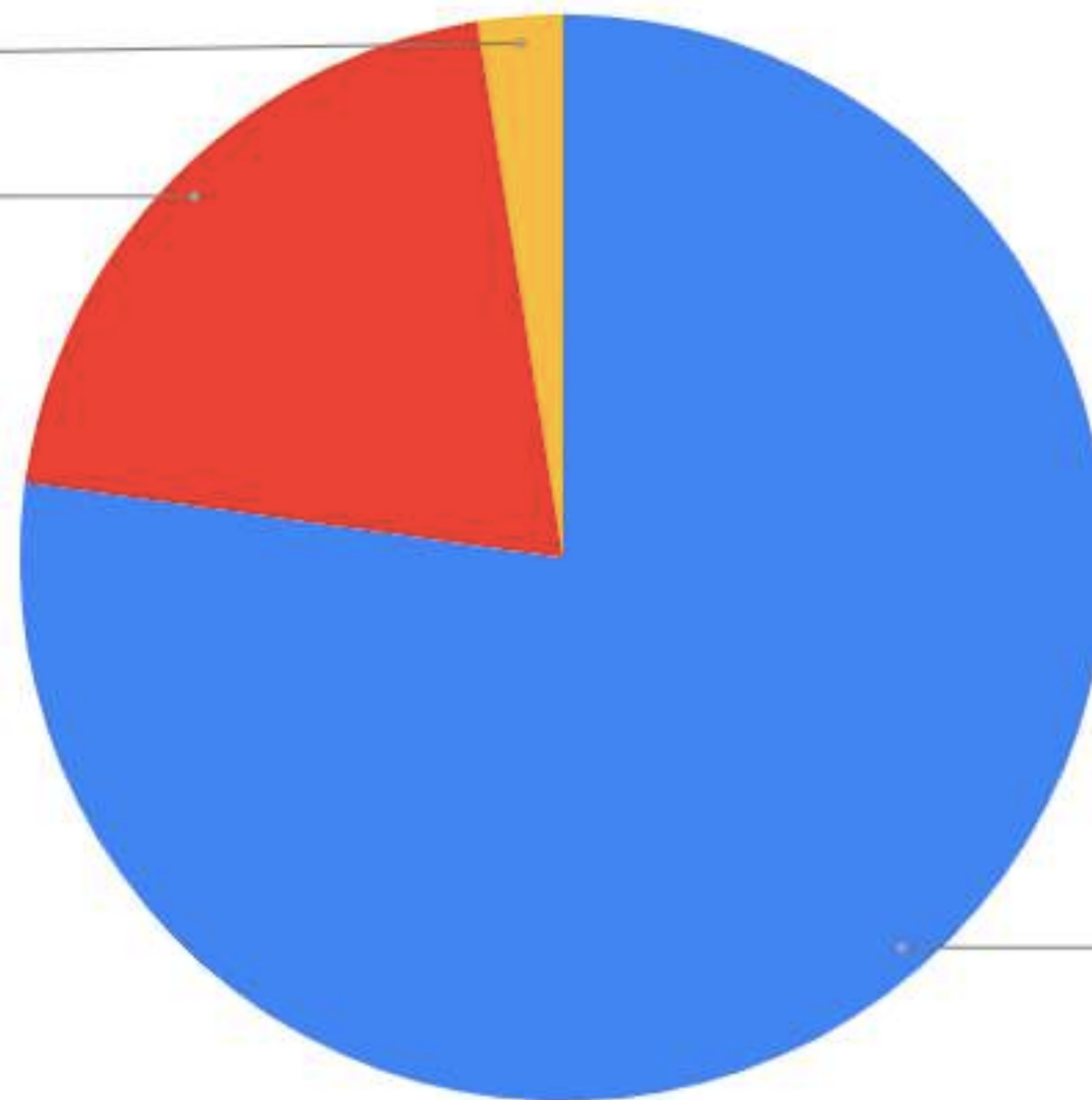
79 respostas

O quanto você gostou de fazer parte da Gincana?

3 - Neutro
2,5%

4 - Gostei razoavelmente
20,3%

5 - Gostei muito
77,2%



Feedback de Caruaru-PE - Comissão e Game Master

79 respostas

Quanto você acha que a Gincana contribui para aumentar a vontade dos alunos de frequentar a escola?

3 - Neutro

6,3%

1 - Não contribui

1,3%

4 - Contribui razoavelmente

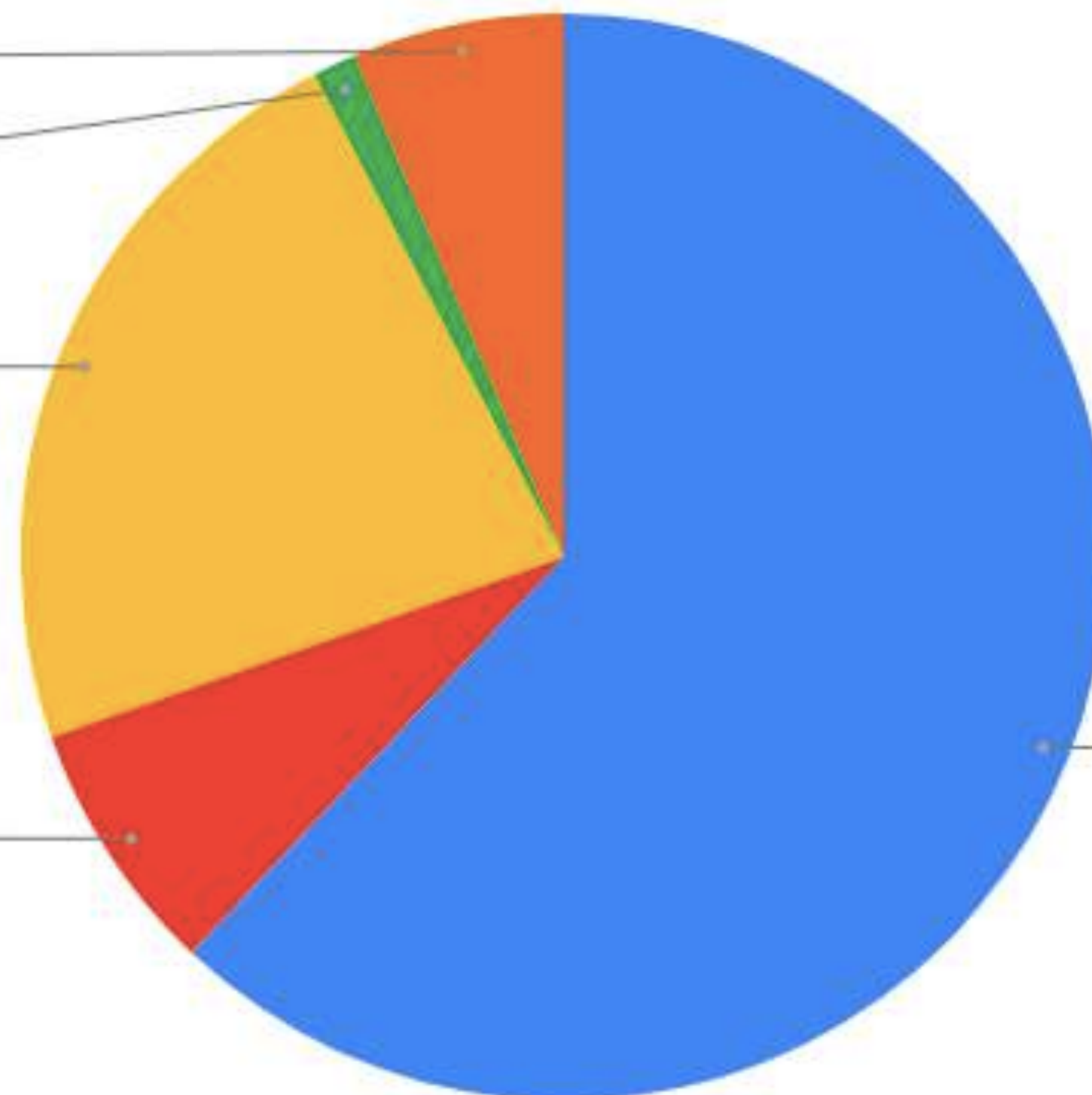
22,8%

2 - Contribui pouco

7,6%

5 - Contribui muito

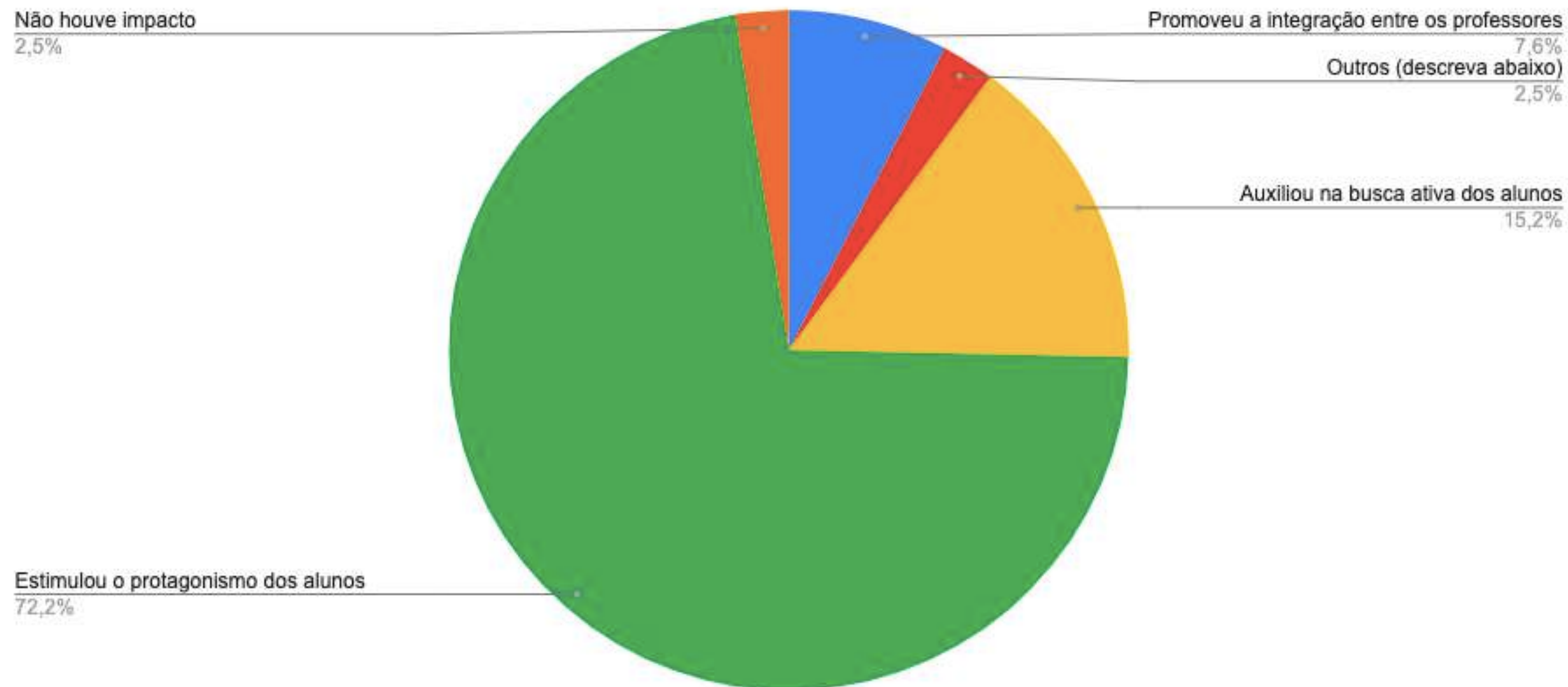
62,0%



Feedback de Caruaru-PE - Comissão e Game Master

79 respostas

Assinale qual você considera os impactos da Gincana na sua escola:



Feedback de Caruaru-PE - Comissão e Game Master

79 respostas

O que achou da metodologia da Gincana da Jornada X? As missões foram claras?

"Ótima, o engajamento dos alunos foi maravilhoso, devido a empolgação para envolver toda a escola"

"As missões foram claras e estimularam a curiosidade e engajamento dos estudantes."

"A metodologia da gincana é muito significativa para a toda comunidade escolar, pois envolve todos. As missões foram muito claras."

Estamos reunindo ideias para gerar engajamento dos alunos na escola. Você tem alguma ideia, sugestão ou inspiração para manter o engajamento dos alunos ao longo do ano?

"Promover mais momentos como este, considero bastante significativo e produtivo."

"Sim, acontecer mais vezes a gincana! \r\nOu um dia de lazer com brincadeiras e tal! \r\nOnde o alunado irá se interessa!\r\nMais vezes a ir a escola, onde ele poderá se sentir completamente a vontade e feliz de verdade♥"

"Trazer atividades extra-escolares, jogos didáticos, pois assim, mostra aos alunos, maneiras diferenciadas de ensino, para ocorrer assim a aprendizagem! 😊"



+ RESULTADOS

A GINCANA NAS ESCOLAS



Jornada X lança gincana para promover combate à evasão escolar



Gincana desenvolvida pela ONG LiveLab ajuda a combater evasão escolar



MARIA FERNANDA GARCIA | NOTÍCIAS TERCEIRO SETOR



Gincana da Jornada X, da LiveLab, envolve alunos, escola e comunidade no combate à evasão escolar. Na zona leste de São Paulo, iniciativa conseguiu aumentar em quase cinco vezes o número de estudantes em uma escola

Gincana da Jornada X combate evasão escolar e fortalece saúde emocional de jovens em Caruaru

Mais de 13 mil estudantes da rede pública municipal vão participar da gincana que promove busca ativa por colegas que não voltaram às aulas

Por Comunicação - 09/06/2022

Evasão Escolar - Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

"O Poder do X", fala sobre a importância da volta às aulas e se transforma em hit da Gincana da Jornada X

Escolas municipais de Caruaru recebem projeto 'Gincana da Jornada X'

Objetivo da ação é fazer a busca ativa de alunos e alunas que não retornaram às aulas, após a pandemia da Covid-19.

Por g1 Caruaru

09/06/2022 17h43 · Atualizado há 2 meses



Evasão escolar: Gincana da Jornada X lança clipe de “O Poder do X”, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

03/08/2022 Por Marcelo

EPISÓDIO DE PODCAST

Podcast #94: A Gincana X e o combate à evasão...

InovaSocial

14 de jun. · 46min 1s

Feat de Mc Caverinha, Fabio Brazza e Pedro Lotto se torna hit da Gincana da Jornada X

Falando sobre a importância da volta às aulas, o feat de Mc Caverinha, Fabio Brazza e Pedro Lotto já esta disponível no streaming

Redação Publicado em 03/08/2022, às 16h36

Gincana desenvolvida pela ONG LiveLab ajuda a combater evasão escolar

MARIA FERNANDA GARCIA | NOTÍCIAS TERCEIRO SETOR

[Facebook](#) [Twitter](#) [WhatsApp](#) [Mais...](#)

Gincana da Jornada X, da LiveLab, envolve alunos, escola e comunidade no combate à evasão escolar. Na zona leste de São Paulo, iniciativa conseguiu aumentar em quase cinco vezes o número de estudantes em uma escola



Postado em: 17 Agosto 2022

Gincana da @JornadaX, game para reaproximar os alunos da escola, chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados neste dia 18 de agosto

Gincana da Jornada X combate evasão escolar e fortalece saúde emocional de jovens em Caruaru

Mais de 13 mil estudantes da rede pública municipal e comunidade escolar participam da gincana que promove busca ativa por colegas que não voltaram às aulas

REDAÇÃO, 4 DE JULHO DE 2022



Crianças e adolescentes fora das salas de aula ou enfrentando crises emocionais é um problema que se agravou diante da pandemia da covid-19. A Gincana da Jornada X, desenvolvida pela ONG LiveLab, está

Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

Compartilhar [f](#) [t](#) [w](#)



Evasão Escolar - Gincana da @JornadaX lança clipe de O Poder do X, com MC Caverinha, Fábio Brazza, Orquestra e Coral Heliópolis

"O Poder do X", fala sobre a importância da volta às aulas e se transforma em hit da Gincana da Jornada X

GINCANA DA @JORNADAX LANÇA CLIPE DE O PODER DO X, COM MC CAVERINHA, FÁBIO BRAZZA, ORQUESTRA E CORAL HELIÓPOLIS

Gincana em SP traz de volta alunos que tinham deixado a escola em 2020



EVASÃO ESCOLAR: GINCANA DA JORNADA X LANÇA CLIPE DE “O PODER DO X”, COM MC CAVERINHA, FÁBIO BRAZZA, ORQUESTRA E CORAL HELIÓPOLIS

escrito por ZonaSuburbana | 03/08/2022

Gincana Da @Jornadax chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados em 18 de agosto

Um chamado emergencial dos estudantes para tirar seus colegas das sombras das telas e trazer para a luz dos encontros presenciais.

Métodos Pedagógicos

➤ Baseada em estratégias apontadas pelo Unicef, a Gincana da Jornada X está sendo adotada por escolas públicas para melhorar a saúde mental dos estudantes e reverter a evasão escolar. Conheça a metodologia idealizada pela ONG Live Lab e cadastre sua escola no site <https://gincanadajornadax.org.br>



Gincana da Jornada X reaproxima alunos e comunidade de Trancoso



JORNADA X LANÇA GINCANA NAS ESCOLAS PARA PROMOVER BUSCA ATIVA POR ESTUDANTES QUE NÃO VOLTARAM ÀS AULAS

BY: RAFAEL MELO / ON: 11/06/2022



EPISÓDIO DE PODCAST

#73 - Os jovens vão salvar o mundo?

Aqui se faz, AQUI SE DOA!

28 de jun. · 38min 35 s



Gincana atrai alunos de volta para a escola em Trancoso

Redação Alô Alô Bahia
redacao@aloalobahia.com

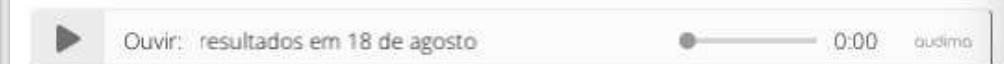


Gincana Da @Jornadax chega a Porto Seguro e apresenta seus resultados em 18 de agosto

Um chamado emergencial dos estudantes para tirar seus colegas das sombras das telas e trazer para a luz dos encontros presenciais.

Comentar [w](#) [f](#) [t](#) [in](#)

SALA DA NOTÍCIA Alisson Schafascheck



SHARE THIS ARTICLE WITH [#aud...](#)



PRESENÇA EM EVENTO



Redes que Transformam no dia 19 de maio. O evento foi um grande **encontro com lideranças públicas** de todo o país, na qual foram apresentadas estratégias para a educação.

INSTITUTO
gesto



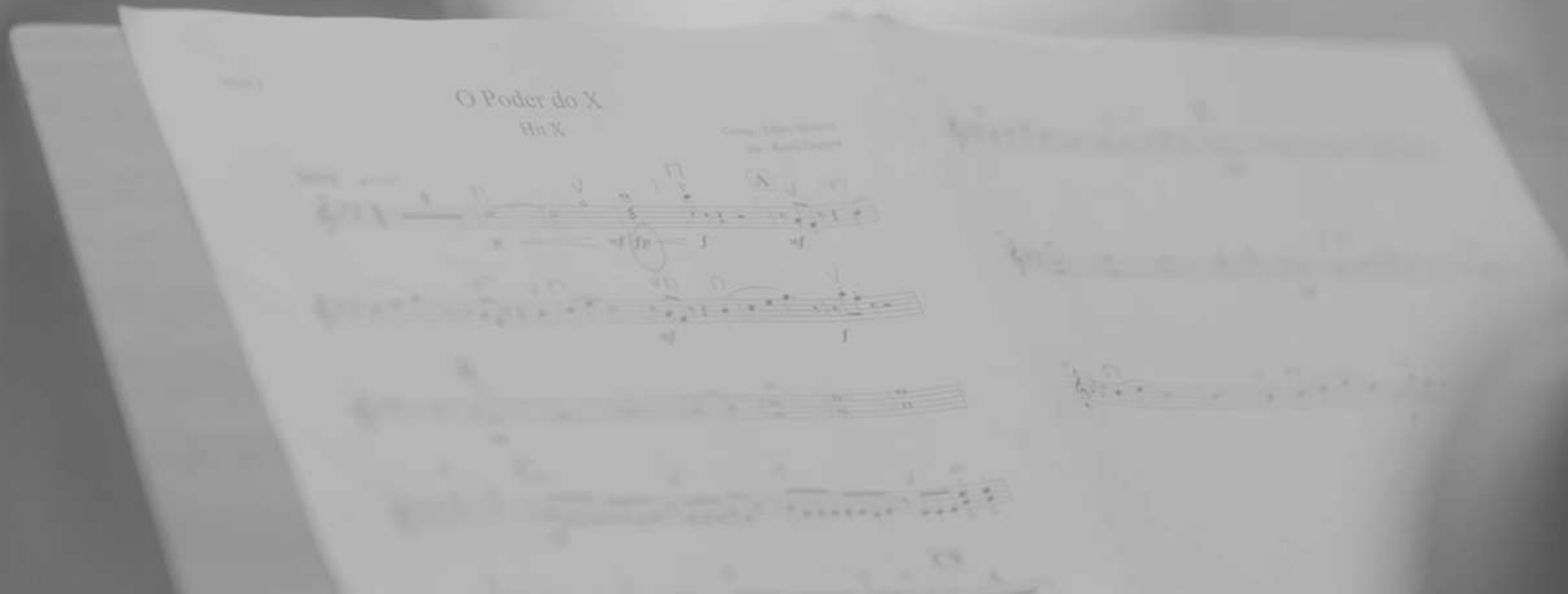
Festival LED no dia 07 de julho. O Movimento LED é uma iniciativa da Globo que visa iluminar e disseminar práticas inovadoras em educação, reconhecendo quem está revolucionando o futuro do setor no Brasil.

MOVIMENTO
LED
LUZ NA EDUCAÇÃO

CLÍPE PODER DO X: FÁBIO BRAZZA, MC CAVEIRINHA E PEDRO LOTTO

Mano, voltar a estudar, certo

CLIQUE PODER DO X: Fábio Brazza, MC Caveirinha e Pedro Lotto + Sinfônica Heliópolis, Coral Heliópolis e os alunos da Escola Estadual Cidade de Hiroshima





Daniel Bryan



Edgard Gouveia Jr.



Fábio Viana



Flávia Lopes



Gelmo Sousa



Gislayne Melo



Josefina Chud



Letícia Alves



Lucila Alvarenga



Manuela Colombo



Nayara Coury



Paulo Roberto



Raquel Miranda



Sara Sousa



Thamara Resende



Cambises Bistricky
ProCoop



Celso Souza
Nova Web



Claudia Prado
ProCoop



Cleuza Repulho
Consultora Sênior



Daniela Andrade
Pipoca



Elca Rubinstein



Eliana Rossetti



Fabio Brotto
ProCoop



Fernando Mendes
Prestação de Contas



Isabela Trabulsi
ASAS



Kleber Shetmann
Pipoca



Laura Villares



Leonardo Andrade



Mari Baldi



Mentora Adriana Fadri



Mentora Conceição



Mentora Deise



Mentora Heloísa



Mentora Sônia



Nina Valentine



Paula Trabulsi
ASAS



Roberta Trabulsi
ASAS



Roberto Martini
ProCoop



Tatiane Maia
Advogada



Vicente Negrão
ASAS



Aser Cortines



Bárbara Rezende



Cláudio Sassaki



Cleuza Repulho



Daniel Mirolli



Edgard Barki



Eduardo Lyra



João Brites



José Luiz Setúbal



Maria Alice Setúbal



Mônica Pilz Borba



Viviane Naigeborin



Wellington Nogueira

JUNTOS

O MOVIMENTO JÁ COMEÇOU





OBRIGADX!



thamara@jornadax.com.br



ANEXO



PASSO A PASSO: ENGAJAMENTO DA COMUNIDADE ESCOLAR

(2 semanas)



MISSÃO # 00

TRAZER A LUZ NA VOLTA ÀS AULAS

MESTRE DO JOGO

A escolha dos Mestres

O QUE MOBILIZA

O reconhecimento dos colegas pela especial dedicação

COMO É

Coordenação seleciona e entrega envelope aos mestres mais queridos



MISSÃO # 01

VOCÊ FOI ESCOLHIDIX

AGENTE X

O chamado para a aventura

O QUE MOBILIZA

O mistério e a curiosidade dos alunos

COMO É

Mestre do jogo entrega convite misterioso para seu Agente X (alunos mais mobilizadores)



MISSÃO # 02

NINGUÉM FAZ NADA SOZINHX

X LIGA

A convocação do time

O QUE MOBILIZA

O senso de pertencimento e de valorização pessoal

COMO É

Agente X monta a sua Liga e seu Diário de Bordo (conta no TikTok)



MISSÃO # 03

É PRECISO UM BAIRRO INTEIRO PARA EDUCAR UMA CRIANÇA

TRIBO X

A convocação da tribo

O QUE MOBILIZA

A adrenalina da mobilização e da pontuação

COMO É

Ligas empreendem o crescimento e a pontuação da sua Tribo (comunidade escolar)



MISSÃO # 04

NINGUÉM DISSE QUE IA SER FÁCIL

PROVAS X

A construção coletiva

O QUE MOBILIZA

O desafio da captação de recursos e talentos e a organização para as provas

COMO É

Caça aos talentos e recursos com o apoio dos professores, dos pais e da comunidade



DIA DA GINCANA

A ALEGRIA VAI VENCER

GINCANA DA JORNADA X

Festa comunitária

O QUE MOBILIZA

A alegria do encontro e da coopetição no dia da Gincana

COMO É

Um dia de festa e realização das Provas da Gincana



MISSÃO # 05

RECORDAR... DO GREGO RE-CORDIS: VOLTAR A PASSAR PELO CORAÇÃO

CELEBRAÇÃO X

A inspiração e o legado

O QUE MOBILIZA

A troca de percepções da transformação individual e coletiva

COMO É

Professores, estudantes e comunidade escolar se reúnem em grupos para avaliar os pontos negativos e positivos da experiência