

EDITAL CONCURSO GOURMET DIGITAL - 1ª EDIÇÃO

ERRATA – REGULAMENTO

O Serviço Nacional de Aprendizagem Comercial vem a público retificar o regulamento do CONCURSO GOURMET DIGITAL - 1ª EDIÇÃO, de 13 de junho de 2012, que estabelece e divulga normas para o referido concurso.

Alterar em parte o regulamento:

Onde se lê:

CONCURSO TECNOLOGIA PARA GASTRONOMIA

Leia-se

CONCURSO GOURMET DIGITAL

Onde se lê:

5.1 Categoria 1: Desenvolvimento de Jogo

Projeto e desenvolvimento de games dentro da temática proposta, na plataforma Windows 7, podendo envolver as linguagens e as ferramentas dispostas a seguir:

a. Ferramenta Adobe Master Collection CS5

- I. Adobe Flash Professional CS5;
- II. Adobe PhotoShop CS5;
- III. E demais softwares relacionados no pacote Adobe

b. Suite CorelDraw X5;

5.2 Categoria 2: Desenvolvimento de Aplicativo mobile

Projeto e desenvolvimento de aplicativos para dispositivo móvel podendo envolver as seguintes ferramentas:

- a. Eclipse;
- b. Android SDK;
- c. ADT plugin;
- d. MotoDev;

Leia-se:

5.3 Categoria 1: Desenvolvimento de Jogo

Projeto e desenvolvimento de games dentro da temática proposta, na plataforma Windows 7, podendo envolver as linguagens e as ferramentas dispostas a seguir:

c. Ferramenta Adobe Master Collection CS5

- I. Adobe Flash Professional CS5;
- II. Adobe PhotoShop CS5;
- III. E demais softwares relacionados no pacote Adobe
- IV. Torque
- V. Microsoft XNA
- VI. UNIT
- VII. Ou ainda outra **plataforma gratuita**, desde que previamente indicada no projeto submetido.

d. Suite CorelDraw X5;

5.4 Categoria 2: Desenvolvimento de Aplicativo mobile

Projeto e desenvolvimento de aplicativos para dispositivo móvel podendo envolver as seguintes ferramentas:

- a. Eclipse;
- b. Android SDK;
- c. ADT plugin;
- d. MotoDev;
- e. HTML5
- f. Windows Phone
- g. IOS
- h. Ou ainda outra **plataforma gratuita**, desde que previamente indicada no projeto submetido.

Recife, 26 de junho de 2012

LYGIA MARIA DE ALMEIDA LEITE

Diretora Regional